



VADEMECUM PARTITE CAMPIONATI GIOVANILI FIF 2008

- Possono partecipare al Campionato Junior League 2008 gli atleti nati nei seguenti anni: 1991-1990-1989-1988-1987
- Possono partecipare al Campionato Youth League 2008 gli atleti nati nei seguenti anni: 1994-1993-1992-1991
- Possono partecipare al Campionato Kids League 2008 (se organizzato) gli atleti nati nei seguenti anni: 1995-1994-1993
- Gli atleti nati nel 1991 possono partecipare SOLO ad uno dei 2 campionati in questione. Tale scelta determinata e fissata nel momento in cui un atleta inserito a roster per uno dei due campionati e non pu essere mutata fino a fine stagione
- Numero minimo a roster: numero minimo obbligatorio F9 = 9 e F7 = 7 in caso una squadra non riesce a schierare una formazione legale completa la partita si interrompe ed il risultato acquisito.
- I tre campionati vengono disputati con la formula a 9 giocatori (Junior League), 7 giocatori (Youth League) e 5 giocatori (Kids League)

Disposizione per la disputa degli incontri:

- Preparare un minimo di 5 rosters compilati a PC, (un modulo scaricabile verrà inserito sul sito della FIF) da consegnare a: add. statistiche (2 copie), squadra avversaria (1 copia), arbitri (1 copia), speaker (1 copia). Nel roster vanno inseriti anche i tecnici ed i dirigenti, specificando nome e cognome
- Il controllo identità richiesto entro 60 minuti dall'orario di inizio della partita.
- In caso di controllo identità da parte degli arbitri, ogni squadra dovrà presentare, per ogni giocatore presente a roster, un documento d'identità (*carta d'identità, passaporto, certificati di identità anagrafica autenticati e con fotografia, certificati di identità anagrafica autenticati e con fotografia, qualsiasi documento rilasciato da un Ministero o Ente Ministeriale fornito di foto e che abbia una scadenza non superiore ai 5 anni e che rechi specificata la nazionalità del titolare del documento, **quindi non la patente di guida***) la cui durata di validità **non sia scaduta**.
Effettuato il controllo agli atleti non sarà più concesso abbandonare il rettangolo di gioco fino all'inizio partita per evitare indebiti cambi di maglia o di persona



- È autorizzata in alternativa la fotocopia **leggibile** di uno dei documenti d'identità previsti al punto sopra **su carta intestata della società** firmata in originale dal presidente stesso.
- Per la U21 si rende noto che per gli stranieri residenti è consigliabile munirsi di certificato di residenza da cui risulti che l'atleta è residente in Italia da almeno 12 mesi. In assenza di tale certificato l'atleta potrà prendere parte alla gara sub judge, ma se il certificato non verrà presentato nella settimana immediatamente successiva alla disputa della partita, la documentazione verrà passata al Giudice Sportivo che prenderà i provvedimenti del caso.
- **In qualsiasi caso**, è proibita la partecipazione ai campionati giovanili (U21-U17-U15) ad atleti di nazionalità USA-MEX-JAP-CAN, anche se residenti in Italia da più di 12 mesi
- Per i minori di anni 15, ai quali non viene rilasciata carta di identità, l'identificazione potrà avvenire solo ed esclusivamente tramite passaporto, passaporto del genitore recante fotografia del minore, Carta Bianca (ovvero lasciapassare per minori), Certificato di identità anagrafica autenticato e con fotografia.
- Nel caso di rinuncia al controllo identità ogni squadra ha la facoltà di richiedere al capo arbitro entro la fine dell'incontro, un controllo sull'identità di un massimo di dieci giocatori della squadra avversaria, fornendo tale elenco al capo arbitro stesso.
- Tutte le persone in campo devono essere regolarmente presenti a roster. I Dirigenti debbono comparire a roster come "Dirigente" assieme al loro numero di carta d'identità, gli addetti alla catena debbono essere indicati come tali e anche essi riportare il numero della carta d'identità, gli addetti statistiche debbono essere in possesso del tesserino di abilitazione rilasciato dal Servizio Centrale Statistiche o di lettera di autorizzazione provvisoria anch'essa rilasciata dal Servizio Centrale Statistiche. Il medico sociale deve sempre avere con sé il tesserino dell'Ordine dei Medici, il cui numero deve essere inserito a roster
- **Ammissione al terreno di gara:** hanno diritto ad accedere al terreno di gara i tesserati delle due squadre, oltre agli addetti alle statistiche, agli addetti alla catena e staff medico iscritti a roster. In ogni caso il numero massimo di persone considerate "non giocatori" ammessi in campo è il seguente: 6 tecnici, 2 medici, 4 staff, 2 dirigenti). Fotografi, operatori cinematografici, radiocronisti e teleoperatori potranno accedere al terreno di gara solo se autorizzati dalla società ospitante previa lettera liberatoria da ogni responsabilità. Le società devono comunque tenere ben presente che per l'attuale giurisprudenza la responsabilità della società organizzatrice sussiste ogni qualvolta risulti che non sono state adottate le idonee misure di protezione suggerite dalla comune esperienza e dall'ordinaria prudenza e diligenza.
- **Speaker:** se presente deve essere regolarmente inserito a roster assieme al numero



della Carta d'identità.

- **Comunicazione campi ed orari:** la comunicazione del campo di gioco e dei giorni ed orari di disputa degli incontri deve essere inviata alle società avversarie, agli arbitri ed alla segreteria FIF (segreteria@federfootball.org) entro i termini stabiliti ma comunque entro e non oltre il giovedì della settimana di inizio del campionato. La comunicazione può avvenire via e-mail all'indirizzo arbitri@federfootball.org per quanto riguarda gli arbitri ed a squadre@federfootball.org per quanto riguarda gli avversari. Oltre alle comunicazioni di campo ed orari la società ospitante deve anche fornire una piantina e le indicazioni stradali per raggiungere il campo di gioco oltre ad un numero telefonico di un dirigente al quale fare riferimento in caso di difficoltà a raggiungere l'impianto stesso.

Altri obblighi della squadra di casa

- **Spogliatoi**
Porre a disposizione degli arbitri e della squadra ospite gli spogliatoi almeno 120 minuti prima dell'inizio della partita. Alla squadra inadempiente sarà imputata un'ammenda di € 50,00.
- **Addetti catena**
Fornire 3 addetti alla catena. Essi dovranno essere inseriti a roster. Gli addetti alla catena dovranno necessariamente aver compiuto il 16° anno di età. Alla squadra inadempiente sarà imputata un'ammenda di € 150,00. Il ritardo degli addetti alla catena verrà sanzionato a discrezione del GS in base alla fattispecie concreta in cui si è realizzato.
- **Autorità di Pubblica Sicurezza**
Avvertire per iscritto le autorità di Pubblica Sicurezza con richiesta di un adeguato servizio d'ordine pubblico.
- **Medico**
Garantire la presenza del medico, che deve essere inserito a roster (ma non necessariamente tesserato) e deve presentare il tesserino con il numero dell'Ordine dei Medici, in tutte le gare, compresi i campionati giovanili e le gare amichevoli. Alla scadenza dell'ora prevista a calendario per l'inizio dell'incontro, in mancanza del medico sociale o di un suo sostituto autorizzato ai sensi di regolamento, si attenderà il medico per ulteriori 30 minuti, con applicazione di una sanzione pecuniaria di € 150,00. Decorso tale termine, se non concesso dagli arbitri per giustificati motivi un ulteriore termine di 30 minuti con applicazione di un'ulteriore sanzione pecuniaria di € 150,00, gli arbitri decreteranno la non disputabilità dell'incontro. La squadra organizzatrice sarà dichiarata perdente dal GS con il punteggio 0-8 ed incorrerà nelle altre sanzioni previste dalle norme di Lega.



La sanzione per i primi 30 minuti di ritardo si applicherà indipendentemente dalla responsabilità o meno della squadra nel ritardo, la sanzione per gli ulteriori 30 minuti eventualmente concessi si applicherà ugualmente ma sarà a carico della squadra organizzatrice l'onere di provare i giustificati motivi di cui sopra, altrimenti verrà data partita persa. La squadra di casa fornirà detta prova al commissioner entro il lunedì successivo alla partita, il quale a sua volta relazionerà in merito il GS.

n.b. Il sostituto del medico deve essere in materiale possesso di regolare documento di iscrizione all'Ordine dei Medici i cui estremi devono essere riportati sul referto ufficiale di gara. In caso di allontanamento, anche ripetuto, del medico, la partita sarà sospesa fino ad un massimo di 30 minuti cumulativi (esclusi i 15 minuti di intervallo). Trascorso tale termine si applicheranno le norme applicabili al ritardato arrivo.

- **Ambulanza**

Garantire la presenza di un'autoambulanza a disposizione: la mancanza della stessa vieta l'inizio della gara. L'arrivo dell'ambulanza prima della gara dovrà essere atteso fino ad un massimo di 30 minuti con l'applicazione di una sanzione pecuniaria di € 150,00 per ritardo imputabile alla società di casa. Trascorso tale termine, se non concesso dagli arbitri per giustificati motivi un ulteriore termine di 30 minuti con applicazione di un'ulteriore sanzione pecuniaria di € 150,00, gli arbitri decreteranno la non disputabilità dell'incontro. L'onere della prova della non imputabilità del ritardo e/o dei giustificati motivi di cui sopra è a carico della squadra organizzatrice, che fornirà detta prova al commissioner entro il lunedì successivo all'incontro, il quale a sua volta relazionerà in merito il GS.

La squadra organizzatrice inadempiente, anche ai sensi del precedente comma, sarà dichiarata perdente dal GS con il punteggio 0-8 ed incorrerà nelle altre sanzioni previste dalle norme di Lega.

Se nel corso della gara l'ambulanza dovesse lasciare il campo, anche più volte, per motivi non demandabili (intendendosi per tali i motivi che, ad insindacabile giudizio del personale medico e paramedico presente, siano relativi al possibile aggravamento delle condizioni di salute di un eventuale infortunato), l'ambulanza stessa dovrà essere prontamente rimpiazzata. Indipendentemente dall'arrivo della nuova ambulanza si procederà a riprendere la partita interrotta, **sempre che I medico della squadra di casa sia presente.**

- **Pronto soccorso**

Si ricorda inoltre che eventuali prestazioni di pronto soccorso in assenza di ambulanza dovranno essere effettuate dal medico di gara utilizzando l'apposita cassetta di emergenza che dovrà contenere: pallone ambu, bombola di ossigeno, cannula sifard abbassalingua, laccio emostatico, sfigmomanometro e fonendoscopio, idrocortisone ed i seguenti farmaci e presidi di primo impiego: analgesici, sedativi, sostenitori di circolo, adrenalina, attrezzatura per immobilizzazione dei segmenti di arto, collare tipo shanz, disinfettanti e garza e quant'altro necessario.



- **Muta maglie**

Garantire la disponibilità presso il campo di gioco di una muta di maglie bianche (o di colore contrastante da quello della maglie da gioco della squadra di casa), debitamente numerate, per eventuali necessità. Alla squadra inadempiente sarà imputata un'ammenda di € 250,00.

- **Tracciamento obbligatorio della Team Area**

La Team Area è un rettangolo posto a 12ft (3,6 mt) dalla linea laterale, che si estende dalla linea delle 25 yds alla successiva linea delle 25 yds. La profondità del rettangolo è variabile per adattabilità alla superficie di gioco e non dovrebbe superare i 4 mt. È possibile segnare inoltre un rettangolo posto anteriormente alla team area per tutta la sua lunghezza e che abbia il suo lato più vicino alla linea laterale posto a 6 ft (1,8 mt). Tale zona è riservata ad uso esclusivo del coaching staff. Per la segnatura del campo fa testo l'indicazione fornita nei regolamenti specifici pubblicati da FIF

- Si ricorda che nel caso si usino come struttura portante le porte dei campi da calcio queste devono obbligatoriamente trovarsi sulla linea di end line.
- Nota per gli addetti statistiche: annerire sulle field chart lo spazio compreso fra le linee reali e la linea mediana delle 50 yard.

Prescrizioni per le società

Nello svolgimento dell'attività agonistica alle società è fatto obbligo:

- Assicurare la regolare effettuazione della gara e la tutela degli ufficiali di gara, dei dirigenti, degli atleti e degli accompagnatori della squadra ospitata, prima, durante e dopo la gara stessa
- Far partecipare alla gara solo giocatori regolarmente tesserati cui non sia stata vietata la partecipazione alla gara stessa
- Provvedere anche le maglie da gioco siano opportunamente numerate tali in ogni modo da rendere possibile l'identificazione dei singoli giocatori. Le squadre di casa hanno il diritto di indossare i propri colori sociali (salvo accordi diversi).
- Disporre di almeno numero 2 palloni, conformi a quanto prescritto dal regolamento di gioco; i palloni devono essere consegnati agli arbitri prima dell'inizio della gara

Giorni ed orari

Le date, gli orari ed i campi di giuoco ufficiali debbono essere comunicati dalla Società ospitante a FIF entro il giovedì della disputa della prima gara di regular season. Tale



comunicazione deve essere notificata all'indirizzo mail arbitri@federfootball.org, alla Segreteria FIF (segreteria@federfootball.org) ed alle società avversarie (squadre@federfootball.org).

La società di casa ha facoltà di chiedere, per giustificati motivi, lo spostamento del giorno e/o dell'ora dell'incontro, nell'ambito della stessa giornata di calendario (sabato o domenica). Gli spostamenti di cui sopra non potranno essere concessi per richieste pervenute oltre il giovedì della settimana precedente la settimana dell'incontro, e prevedono le seguenti disposizioni:

- Comunicazione scritta pervenuta alla FIF e alla squadra avversaria entro il **giovedì** della settimana precedente la settimana dell'incontro con applicazione della tassa di spostamento di € 25,00.

I giorni decisi dalla FIF per la disputa degli incontri sono i seguenti: **sabato** pomeriggio o sera, **domenica** pomeriggio. È possibile disputare incontri il **venerdì** sera, la **domenica** mattina o in giornate **festive infrasettimanali** solo previa autorizzazione della FIF, dopo consultazione con il CNA per disponibilità arbitrale, e verifica dell'accordo tra le due società tramite conferma scritta alla Segreteria FIF da entrambe le parti. Gli incontri di Regular e Post Season che prevedono trasferte superiori a 850 km complessivi A/R (con tolleranza di 40 km in più o in meno) secondo tabelle TCI, devono essere disputati la domenica pomeriggio salvo accordi differenti fra le due società, compatibilmente con eventuali disponibilità di voli aerei.

Gli orari di inizio delle partite dovranno rispettare le seguenti indicazioni: **sabato** dalle ore 14:00 alle 21:00, **domenica** dalle 12:00 alle 17:00.

Statistiche

La redazione delle statistiche è obbligatoria per i Campionati Junior e Youth League, mentre non è richiesta per il campionato Kids League.

Ogni società che partecipi ad un campionato FIF deve disporre di almeno un addetto statistiche (scorer) che abbia superato lo specifico corso e che sia regolarmente tesserato dal SCS.

È consentita, solo per casi particolari ed espressamente autorizzati dal SCS, la presenza di addetti statistiche muniti di abilitazione provvisoria o che abbiano preso parte ad un corso ma non siano stati ritenuti idonei.

Nel caso in cui la squadra di casa presentasse un addetto con abilitazione provvisoria, questi potrà svolgere le normali funzioni dello scorer ufficiale, mentre nel caso la squadra di casa presentasse un addetto che ha frequentato il corso ma non è stato ritenuto idoneo e non è in possesso di abilitazione provvisoria, lo scorer della squadra in trasferta diventa lo scorer ufficiale della partita ed è oggetto agli obblighi ed agli adempimenti previsti per la squadra di casa.

In caso di assenza dell'addetto statistiche della squadra di casa, lo scorer della squadra



ospite diventa scorer ufficiale ed è oggetto agli obblighi ed agli adempimenti previsti per la squadra di casa.

Le squadre partecipanti ai campionati FIF 2008 dovranno, ad ogni incontro casalingo, presentare almeno 1 scorer. Le squadre che giocano in trasferta non hanno questo obbligo, nonostante la presenza del loro scorer sia comunque caldamente consigliata. Gli scorer prescelti si disporranno, per redigere i referti statistici, dal lato della catena (eccezione fatta per i casi di pioggia in cui si potrà effettuare la rilevazione dalla tribuna), ma mai separatamente.

In campo e fuori dal campo gli scorer devono collaborare con assoluta imparzialità.

Compiti e mansioni degli scorer:

In campo - stesura azioni concordate su field chart che al termine dell'incontro dovranno essere firmate e controfirmate in modo leggibile apponendo anche il numero di tessera.

Dopo la partita - gli scorer della squadra di casa dovranno compilare il working chart A - B - C e summarie in modo leggibile.

L'invio delle summarie, dell'additional statistic e dello scoring summary (field chart e working chart escluse, quindi) unitamente ai roster delle squadre dovrà avvenire rispettando le modalità e gli orari comunicati dal SCS prima dell'inizio del campionato. In mancanza di comunicazione specifica, l'invio dovrà avvenire tramite fax entro e non oltre le ore 19:00 del lunedì immediatamente successivo alla disputa della partita. È permesso l'invio anche via mail tramite modulo excel da richiedere a statistiche@federfootball.org oppure info@footballstats.it. La mancata osservanza delle norme relative alle statistiche comporterà le seguenti sanzioni:

. Mancato invio delle statistiche entro il termine stabilito: **sanzione pecuniaria non inferiore a € 50,00**.

. Mancato invio delle statistiche entro le 48 ore successive al primo termine stabilito: **sanzione pecuniaria non inferiore a € 100,00** (la sanzione si intende cumulativa rispetto a quella prevista al punto 1).

. Mancato invio delle statistiche entro le 96 ore successive al primo termine stabilito: **penalizzazione di un punto in classifica** (la sanzione si intende cumulativa rispetto a quella prevista ai punti 2 e 3).

. Assenza dell'addetto statistiche alla partita da parte della squadra di casa: si applicano i punti 1, 2 e 3, quindi **sanzione pecuniaria non inferiore a € 150,00** e **penalizzazione di un punto in classifica**.

Roster

Le società dovranno avere a disposizione, almeno 45 minuti prima dell'inizio di ogni incontro, 5 copie del roster della squadra compilato a computer laddove siano da inserire **nomi e cognomi** e firmato in modo leggibile dal dirigente accompagnatore regolarmente iscritto a roster.

Le copie dovranno essere così ripartite:

- Arbitri (per identificazione giocatori e controllo cartellini secondo le modalità di cui all'art. 4)



- Squadra avversaria
- Speaker
- Addetto alle statistiche proprio
- Addetto alle statistiche squadra avversaria

La compilazione errata o incompleta del roster darà luogo a sanzione pecuniaria non inferiore a € 50,00.

L'errata segnalazione dei numeri di maglia del roster, fatto salvo il riscontro di dolo, comporterà per la squadra in difetto una sanzione amministrativa fino a € 500,00.

La ritardata consegna del Roster, se di 15 minuti rispetto all'ora prevista, comporterà l'irrogazione di una sanzione pecuniaria non inferiore ad € 50,00; se di 30 minuti

comporterà l'irrogazione di una sanzione pecuniaria non inferiore a € 100,00; se di 45

minuti comporterà l'irrogazione di una sanzione pecuniaria non inferiore a € 120,00; se di 60 minuti comporterà l'irrogazione di una sanzione pecuniaria non inferiore a € 150,00.

In caso di omessa consegna del roster, regolarmente compilato e firmato, gli arbitri non daranno inizio all'incontro. La squadra in difetto, su decisione del GS, sarà dichiarata perdente ed incorrerà nelle altre sanzioni previste dalle norme di Lega come decretato dal GS.

Obbligo allenatore abilitato

Ogni società, dopo il primo anno di affiliazione, ha l'obbligo di avvalersi di un Assistente Allenatore o di un Allenatore abilitato secondo le procedure previste.

Il mancato tesseramento di un Allenatore abilitato, e la mancata presenza a roster in gare ufficiali, porterà all'applicazione di una sanzione economica di € 150,00.